**Agrupamento de Escolas de Santa Comba Dão**

# INFORMAÇÃO

# PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

# DO 3.º CICLO DO ENSINO BÁSICO

(conforme o disposto no artigo 31.º do Despacho Normativo n.º 2-A/2025, de 3 de março)

**Ano letivo: 2024/25**

|  |  |
| --- | --- |
| DISCIPLINA DE TIC | Código 24 |

O presente documento divulga informação relativa à prova final a nível de escola / prova de equivalência à frequência do 3.º ciclo do ensino básico da disciplina de TIC, a realizar em 2025, nomeadamente:

* Objeto de avaliação
* Caracterização e Estrutura da prova
* Critérios Gerais de Classificação
* Material
* Duração

Os critérios gerais de classificação serão publicados de acordo com a legislação em vigor.

1. **OBJETO DE AVALIAÇÃO**

A prova tem por referência os documentos curriculares em vigor (Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais de ­­­­TIC) e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação em prova escrita, com recurso ao computador, de duração limitada, incidindo sobre os domínios seguintes:

* Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais;
* Investigar e pesquisar;
* Comunicar e colaborar;
* Criar e inovar.

1. **CARACTERIZAÇÃO E ESTRUTURA DA PROVA**

A prova reflete uma visão integradora dos diferentes domínios abordados na disciplina e está organizada por grupos de itens numa prova escrita de duração limitada.

Alguns dos itens/grupos de itens podem envolver a mobilização de aprendizagens relativas a mais do que um dos domínios dos conteúdos abordados na disciplina de Tecnologias de Informação e Comunicação do 3º ciclo.

A prova é constituída por um enunciado. Para a resolução da prova é necessário utilizar o computador para a execução de tarefas de:

* Acesso a uma plataforma de Ensino e Aprendizagem (Google Classroom);
* Inscrição numa turma do Google Classroom, criada especificamente para a realização da prova, através de um código de inscrição fornecido no início da mesma;
* Utilização das potencialidades de uma aplicação digital de representação de dados e estatística: Microsoft Excel/Google Sheets;
* Preenchimento de questionário/formulário online disponibilizado no Google Classroom sobre a utilização de ferramentas para a criação de aplicações para dispositivos móveis: App Inventor;
* Pesquisa de informação online;
* Utilização de ferramentas de comunicação em ambientes digitais fechados.

A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos domínios ou dos respetivos conteúdos nos documentos curriculares.

Os itens podem ter como suporte um ou mais documentos e ou aplicações, como textos e figuras.

As respostas correspondem ao preenchimento de um questionário/formulário online publicado na turma do Google Classroom, criada para o efeito e na qual o aluno deverá realizar a inscrição no início da prova, bem como a ficheiros criados no computador. Os ficheiros criados, deverão ser entregues na referida turma do Google Classroom, para fim de correção da prova.

A prova é cotada para 100 pontos.

1. **CRITÉRIOS GERAIS DE CLASSIFICAÇÃO**

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos apresentados para cada item, sendo expressa por um número inteiro.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

Na correção da prova atender-se-á aos seguintes critérios:

* Rigor científico;
* Clareza e objetividade na resposta apresentada.

A execução de uma questão que utilize corretamente o resultado de uma alínea anterior, ainda que errado, terá a cotação completa.

Nos itens de resposta prática, será avaliado o suporte digital.

1. **MATERIAL A UTILIZAR**

* Computador da escola;
* Acesso à Internet da escola;
* Caneta ou esferográfica de tinta azul, ou preta.
* Credenciais de acesso da conta de correio eletrónico institucional do aluno.

1. **DURAÇÃO**

A prova Escrita tem a duração de 90 minutos, sem tolerância.